



IO4 Suaugusiųjų švietėjų kvalifikacijos
kėlimo programa

Užduotis 1.8 Vaidmenų žaidimas

„Leisk man padėti tau būti savimi“



EMPOWER
Building Resilience to Address Domestic Violence



Perskaitykite aprašytas vaidmenų žaidimo korteles ir pažaiskite su savo partneriu. Vėliau apsikeiskite vaidmenimis.

Haroldas žaidė su savo telefonu. Tėtis tai pamatė ir pradėjo rėkti ant Haroldo. Haroldas jam pasakė: „Man 18 metų! Aš galiu daryti ką noriu!“

Ką daryti, kad išvengtumėte konflikto?

1 partneris yra Haroldas, 2 partneris yra tėtis

Tinos draugai nusprendė šeštadienio popietę nueiti į kiną. Tina sakė, kad verčiau liks namuose ir skaitys knygą. Draugai ją vadino nuobodžia. Ji atėjo pas tėtį ir paklausė: „Ar man kažkas negerai, kad kartais noriu pabūti su savimi?“

Ką tu pasakysi?

1 partneris yra Tina, 2 partneris yra tėtis

Tomas susimušė su savo draugu. Jie abu norėjo tos pačios projekto temos ir sužinojo, kad vienam mokiniui skirta tik viena tema. Grįžęs namo paklausė mamos, ką daryti, kaip išspręsti konfliktą, nes nenori prarasti draugo, be to, nori tos temos savo projektui.

Ką tu darysi?

1 partneris yra Tomas, 2 partneris yra mama

EMPOWER

Building Resilience to Address Domestic Violence



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

"The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

Project Number: 2020-1-UK01-KA204-079159